

УДК 517.977

ОДНОТИПНЫЕ ДИФФЕРЕНЦИАЛЬНЫЕ ИГРЫ СО СМЕШАННОЙ ПЛАТОЙ И НЕВЫПУКЛЫМ ТЕРМИНАЛЬНЫМ МНОЖЕСТВОМ

В.И. Ухоботов

Челябинский государственный университе
Россия, 454001, Челябинск, ул. Братьев Кашириных, 129
E-mail: ukh@csu.ru

И.В. Измestьев

Челябинский государственный университе
Россия, 454001, Челябинск, ул. Братьев Кашириных, 129
E-mail: j748e8@gmail.com

Ключевые слова: управление, дифференциальная игра, плата, терминальное множество.

Аннотация: В конечномерном нормированном пространстве рассматривается однотипная дифференциальная игра. Вектограммы игроков описываются одним и тем же шаром с разными радиусами, зависящими от времени. Движение строится с помощью ломаных. В одной из рассматриваемых задач цель первого игрока заключается в том, чтобы в заданный момент времени привести фазовый вектор на терминальное множество. Цель второго игрока противоположна. В другой задаче первый игрок минимизирует плату, которая зависит от модуля линейной функции от фазового вектора в заданный момент времени и интеграла от степени нормы управления на фиксированном отрезке времени.

1. Введение

Линейные дифференциальные игры с фиксированным моментом окончания с помощью линейной замены переменных [1, С. 160] можно привести к виду, когда в правой части новых уравнений стоит только сумма управлений первого и второго игроков, значения которых принадлежат заданным множествам, зависящим от времени. К таким играм сводится произвольная линейная дифференциальная игра, в которой платой является модуль линейной функции.

В дифференциальной игре «изотропные ракеты» [2, С. 139], в ее варианте при отсутствии трения «мальчике и крокодиле» [3] и в контрольном примере Л.С. Понтрягина [3] множества значений управлений являются шарами, радиусы которых зависят от времени. Для таких игр в случае, если терминальное множество является шаром заданного радиуса, в [3] построен альтернированный интеграл. В работе [4] построены оптимальные позиционные стратегии игроков. В работах [5–7] рассмотрена

однотипная дифференциальная игра с терминальным множеством в форме кольца. Построены оптимальные управления игроков.

Эти результаты используются в данной работе при построении управлений игроков в однотипных играх со смешанной платой и терминальным множеством в форме кольца.

2. Линейная дифференциальная игра с одномерной целью

Рассмотрим дифференциальную игру

$$(1) \quad \dot{x} = A(t)x - \xi + \eta + f(t), \quad x \in \mathbb{R}^n, \quad t \leq p.$$

Здесь управление первого игрока $\xi \in W \subset \mathbb{R}^n$, управление второго игрока $\eta \in F \subset \mathbb{R}^n$, где W и F — связные компакты; $A(t)$ — непрерывная матрица; $f : (-\infty, p] \rightarrow \mathbb{R}^n$ — непрерывная функция.

Заданы вектор $\psi \in \mathbb{R}^n$ и числа $\alpha \in \mathbb{R}$, $0 \leq \varepsilon$. Цель первого игрока заключается в осуществлении неравенства

$$(2) \quad |\langle \psi, x(p) \rangle - \alpha| \leq \varepsilon.$$

Цель второго игрока противоположна.

Обозначим через $\psi(t)$ решение задачи Коши

$$\dot{\psi}(t) = -A^*(t)\psi(t), \quad \psi(p) = \psi; \quad t \leq p.$$

Здесь A^* — транспонированная матрица.

Положим

$$\begin{aligned} a_-(t) &= \min_{\xi} \langle \psi(t), \xi \rangle, & a_+(t) &= \max_{\xi} \langle \psi(t), \xi \rangle, & \xi &\in W; \\ b_-(t) &= \min_{\eta} \langle \psi(t), \eta \rangle, & b_+(t) &= \max_{\eta} \langle \psi(t), \eta \rangle, & \eta &\in F. \end{aligned}$$

Отметим, что эти функции являются непрерывными [8, С. 84, лемма II.3.5].

Тогда из связности компактов W и F следует [9, С. 333–334, теорема 4]

$$\begin{aligned} \langle \psi(t), \xi \rangle &= \frac{a_+(t) + a_-(t)}{2} + a(t)u, & |u| &\leq 1, & a(t) &= \frac{a_+(t) - a_-(t)}{2} \geq 0; \\ \langle \psi(t), \eta \rangle &= \frac{b_+(t) + b_-(t)}{2} + b(t)v, & |v| &\leq 1, & b(t) &= \frac{b_+(t) - b_-(t)}{2} \geq 0. \end{aligned}$$

Перейдем к новой одномерной переменной

$$z = \langle \psi(t), x \rangle + \frac{1}{2} \int_t^p (b_+(r) + b_-(r) - a_+(r) - a_-(r)) dr + \int_t^p \langle \psi(r), f(r) \rangle dr - \alpha.$$

Продифференцируем z :

$$\begin{aligned} \dot{z} &= \langle -A^*(t)\psi(t), x \rangle + \langle \psi(t), A(t)x - \omega + \eta + f(t) \rangle + \\ &\quad + \frac{1}{2} (a_+(t) + a_-(t) - b_+(t) - b_-(t)) - \langle \psi(t), f(t) \rangle. \end{aligned}$$

Учитывая равенство $\langle \psi(t), A(t)x \rangle = \langle A^*(t)\psi(t), x \rangle$, задача (1), (2) может быть записана следующим образом

$$(3) \quad \dot{z} = -a(t)u + b(t)v, \quad |u| \leq 1, \quad |v| \leq 1; \quad |z(p)| \leq \varepsilon.$$

3. Однотипная дифференциальная игра с терминальным множеством в форме шара

Рассмотрим задачу (3) в общем случае, когда z, u, v принадлежат пространству \mathbb{R}^n . Для такой игры Л.С. Понтрягин построил [3] альтернированный интеграл $W(t_0)$. Из его вида следует, что $z(t_0) \in W(t_0)$ тогда и только тогда, когда

$$(4) \quad f(t_0) = \max(f_1(t_0), f_2(t_0)) \leq \varepsilon,$$

где

$$f_1(t) = \|z(t)\| + \int_t^p (b(r) - a(r))dr, \quad f_2(t) = \max_{t \leq r \leq p} \int_t^p (b(r) - a(r))dr.$$

Обозначим

$$w(z) = \frac{z}{\|z\|} \text{ при } z \neq 0 \text{ и } w(0) - \text{любое с ограничением } \|w(0)\| = 1.$$

Теорема 1 ([10], теоремы 8.1 и 8.2). *Для начального состояния $t_0 < p$, $z(t_0) \in \mathbb{R}^n$ в игре (3) управление $u = w(z)$ обеспечивает выполнение неравенства $\|z(p)\| \leq f(t_0)$ для любой функции $\|v(t, z)\| \leq 1$ для любого реализовавшегося движения $z(t)$. Управление $v = w(z)$ обеспечивает выполнение неравенства $\|z(p)\| \geq f(t_0)$ для любой функции $\|u(t, z)\| \leq 1$ и для любого реализовавшегося движения $z(t)$.*

Из этой теоремы следует, что, если выполнено (4), то $u = w(z)$ обеспечивает выполнение неравенства $\|z(p)\| \leq \varepsilon$ для любой функции $\|v(t, z)\| \leq 1$ для любого реализовавшегося движения $z(t)$. Если же неравенство (4) не выполнено, то управление $v = w(z)$ обеспечивает выполнение неравенства $\|z(p)\| > \varepsilon$ для любой функции $\|u(t, z)\| \leq 1$ и для любого реализовавшегося движения $z(t)$.

4. Однотипная дифференциальная игра со смешанной платой

Рассмотрим дифференциальную игру

$$(5) \quad \dot{z} = -\phi(t)a(t)u + b(t)v, \quad \phi(t) \geq 0, \quad |u| \leq 1, \quad |v| \leq 1$$

с платой

$$(6) \quad G(|z(p)|) + \int_{t_0}^p \phi^q(r)dr \rightarrow \min_u \max_v.$$

Предложение 1. *Функция $G : \mathbb{R}_+ \rightarrow \mathbb{R}$ является непрерывной, строго возрастает и $G(\varepsilon) \rightarrow +\infty$ при $\varepsilon \rightarrow +\infty$.*

Рассмотрим задачу

$$(7) \quad G(\varepsilon) + \int_{t_0}^p \phi^q(r)dr \rightarrow \min, \quad f(\phi(\cdot)) \leq \varepsilon, \quad \varepsilon \geq 0, \quad \phi(\cdot) \in L_q[t_0, p], \quad \phi(t) \geq 0.$$

Теорема 2 ([11]). *Решение в задаче (7) существует.*

Теорема 3 ([11]). Пусть ε_* и $\phi_*(t)$ — решение задачи (7). Тогда оптимальными управлениями игроков в игре (5) и (6) являются $\phi_0(t) = \phi_*(t)$, $u_0 = v_0 = \text{sign } z$, где в качестве $\text{sign } 0$ можно брать 1 или -1.

Теорема 4 ([11]). Пусть ε^* и $\phi^*(t)$ удовлетворяют неравенствам (7). Пусть существуют число $\lambda \geq 0$ и неубывающая на отрезке $[t_0, p]$ функция $\theta(t)$ такие, что

$$(8) \quad \begin{aligned} \theta(t_0) = 0; \quad G(\varepsilon^*) - G(\varepsilon) &\leq (\lambda + \theta(p))(\varepsilon^* - \varepsilon) \text{ при любом } \varepsilon \geq 0; \\ \lambda \left(\int_{t_0}^p \theta(r)(b(r) - \phi^*(r)a(r))dr + |z(t_0)| - \varepsilon^* \right) &= 0; \\ \int_{t_0}^p \theta(r)(b(r) - \phi^*(r)a(r))dr = \theta(p)\varepsilon^*; \quad \phi^*(t) &= \left(\frac{a(t)}{q}(\lambda + \theta(t)) \right)^{\frac{1}{q-1}}. \end{aligned}$$

Тогда ε^* и $\phi^*(t)$ являются решением задачи (7).

Теорема 5 ([11]). Пусть функция $G : \mathbb{R}_+ \rightarrow \mathbb{R}$ являются выпуклой. Тогда существует решение ε^* , $\phi^*(t)$ задачи (7), для которого найдутся число $\lambda \geq 0$ и неубывающая функция $\theta : [t_0, p] \rightarrow \mathbb{R}$, которые удовлетворяют условиям (8).

5. Случай невыпуклого терминального множества

Пусть в дифференциальной игре (3) цель выбора управления u заключается в осуществлении неравенств

$$(9) \quad \varepsilon_1 \leq \|z(p)\| \leq \varepsilon_2,$$

где $0 < \varepsilon_1 \leq \varepsilon_2$.

Обозначим

$$g(t) = \int_t^p (a(r) - b(r))dr, \quad t \leq p.$$

Положим $t(\varepsilon_1) = -\infty$, если $\varepsilon_1 > g(t)$ при всех $t \leq p$. Иначе

$$t(\varepsilon_1) = \inf\{t \leq p : \varepsilon_1 > g(\tau) \text{ при всех } t < \tau \leq p\}.$$

Обозначим

$$f_2(t) = \varepsilon_2 + g(t) \text{ при } t \leq p; \quad f_1(t) = \begin{cases} \varepsilon_1 - g(t) & \text{при } t(\varepsilon_1) \leq t \leq p, \\ 0 & \text{при } t \leq t(\varepsilon_1). \end{cases}$$

Положим $t(\varepsilon_1, \varepsilon_2) = -\infty$, если $f_1(t) \leq f_2(t)$ при всех $t \leq p$. Иначе

$$t(\varepsilon_1, \varepsilon_2) = \inf\{t \leq p : f_1(\tau) \leq f_2(\tau) \text{ при всех } t < \tau \leq p\}.$$

В работе [5] для рассматриваемой задачи был построен альтернированный интеграл

$$W(t) = \{z \in \mathbb{R}^n : f_1(t) \leq \|z\| \leq f_2(t)\} \text{ при } t(\varepsilon_1, \varepsilon_2) \leq t \leq p,$$

$$W(t) = \emptyset \text{ при } t < t(\varepsilon_1, \varepsilon_2).$$

Теорема 6 ([7]). Пусть начальное состояние $t_0, z(t_0)$ таково, что $z(t_0) \in W(t_0)$. Тогда управление первого игрока $u(t, z) = w(z)$ при $t < t(\varepsilon_1)$ и

$$u(t, z) = \text{sign} \left(\|z\| - \frac{\varepsilon_1 + \varepsilon_2}{2} \right) w(z) \text{ при } t(\varepsilon_1) \leq t \leq p$$

при любом допустимом управлении второго игрока обеспечивает для любого реализовавшегося движения $z(t)$ выполнение неравенств (9).

Используя эту теорему для игры (5), (6) с дополнительным условием $0 < \alpha_1 \leq \|z(p)\| \leq \alpha_2$ получены оптимальные управления игроков. Здесь $0 < \alpha_1 \leq \alpha_2$ — заданные числа.

6. Заключение

В работе приведен обзор результатов авторов, касающихся однотипных дифференциальных игр. Показано, что произвольная линейная дифференциальная игра с одномерной целью может быть сведена к одномерной однотипной дифференциальной игре. Приведены условия оптимальности в однотипной дифференциальной игре с интегральным ограничением и смешанной платой. Рассмотрен случай невыпуклого терминального множества (кольца).

Работа выполнена при поддержке Российского фонда фундаментальных исследований (проект 18-01-00264_а).

Список литературы

1. Красовский Н.Н., Субботин А.И. Позиционные дифференциальные игры. М.: Наука, 1974. 456 с.
2. Айзекс Р. Дифференциальные игры. М.: Наука, 1967. 479 с.
3. Понтрягин Л.С. Линейные дифференциальные игры преследования // Мат. сб. Новая серия. 1980. Т. 112, № 9. С. 307-330.
4. Ухоботов В.И. Синтез управления в однотипных дифференциальных играх с фиксированным временем // Вестн. Челяб. ун-та (Математика. Механика). 1996. Вып. 1. С. 178-184.
5. Ухоботов В.И. Однотипная дифференциальная игра с терминальным множеством в форме кольца // Некоторые задачи динамики и управления: сб. науч. тр. под ред. В.Д. Батухтина. Челябинск: Челяб. гос. ун-т, 2005. С. 108-123.
6. Ухоботов В.И., Измestьев И.В. Однотипные дифференциальные игры с терминальным множеством в форме кольца // Труды Международной конференции «Динамика систем и процессы управления», посвящ. 90-летию со дня рождения акад. Н.Н. Красовского. Екатеринбург, 15-20 сентября 2014 г. Екатеринбург: Изд-во УМЦ УПИ, 2015. С. 325-332.
7. Измestьев И.В., Ухоботов В.И. Об одном подходе к построению управления первого игрока в однотипной дифференциальной игре с терминальным множеством в форме кольца // Челябинский физико-математический журнал. 2018. Т. 2, Вып. 1. С. 80-87.
8. Пшеничный Б.Н. Выпуклый анализ и экстремальные задачи. М.: Наука, 1980. 319 с.
9. Кудрявцев Л.Д. Курс математического анализа. Т. 1. М.: Наука, 1981. 687 с.
10. Ухоботов В.И. Метод одномерного проектирования в линейных дифференциальных играх с интегральными ограничениями: учебное пособие. Челябинск: Челябинский государственный университет, 2005. 124 с.
11. Ухоботов В.И. Об одной линейной задаче управления при наличии помехи // Вестник ЮУрГУ. Серия «Математика. Механика. Физика». 2017. Т. 8, № 2. С. 36-46.